

**AJANG KOMPETISI DAN KREATIVITAS SISWA
(AKSI) TAHUN 2024
SMP MUHAMMADIYAH 1 MALANG
LOMBA OLAHRAGA**

I. PETUNJUK TEKNIS LOMBA

A. Persyaratan Peserta

1. Peserta adalah Warga Negara Indonesia (WNI)
2. Merupakan siswa SD/MI dibuktikan dengan surat keterangan aktif dari sekolah.
3. Peserta memiliki minat pada bidang yang dilombakan.

B. Waktu, Biaya, dan Tempat Pendaftaran

1. Waktu
Pendaftaran dilakukan mulai 22 September – 22 Oktober 2024
Offline : 08.00 – 15.00 WIB
Online : main.smpmuhasa.sch.id/aksimuhasa
2. Biaya
Biaya pendaftaran setiap peserta Rp. 50.000/Tim
Pembayaran dapat dilakukan melalui Rekening BRI 005101004040308 atas nama SMP Muhammadiyah 1 Malang dengan menyertakan angka unik di akhir nominal (contoh. 50.001) atau datang langsung ke TU SMP Muhammadiyah 1 Malang.
3. Tempat
SMP Muhammadiyah 1 Malang
Jl. Brigjend Slamet Riadi No.134, Oro-oro Dowo, Kec. Klojen, Kota Malang

C. Syarat Pendaftaran

1. Melunasi biaya pendaftaran.
2. Mengisi formulir pendaftaran dengan jelas dan benar guna kepentingan *print out* sertifikat.
3. Peserta yang sudah mendaftarkan diri dan sudah melunasi biaya pendaftaran namun dikemudian hari membatalkan diri dari peserta maka biaya pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
4. Tidak diperkenankan mengikuti untuk peserta yang mendapatkan juara 1 pada AKSI 2023

D. Guru Pendamping

1. Guru pendamping adalah guru yang mendampingi peserta selama kegiatan berlangsung dan mengajar atau bertugas di tempat peserta sekolah.
2. Guru pendamping diharapkan menuliskan nama lengkap dan *contact person*.
3. Guru pendamping tidak diperkenankan masuk ruangan pada saat Kompetisi berlangsung.

E. Technical Meeting (TM), Pelaksanaan, dan Tempat

1. Technical Meeting (TM)

Hari, tanggal : Selasa, 5 November 2024
Waktu : Jadwal menyusul
Tempat : Daring (Link akan dibagikan menjelang pelaksanaan)

2. Pelaksanaan Kegiatan AKSI

Hari, tanggal : Selasa-Rabu 12-14 November 2024
Waktu : 07.30 – selesai

3. Tempat Kegiatan

II. TURNAMEN E-SPORT (MLBB)

A. PERSYARATAN PEMAIN

1. Pemain tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi lebih dari 1 tim.
2. Pemain tidak boleh menggunakan device yang berukuran lebih dari 6,5 inch.
3. Setiap pemain harus memastikan gadget dan koneksi internet dalam kondisi baik.
4. Pemain wajib hadir pada jadwal yang sudah ditentukan.

B. PERSYARATAN TIM

1. Satu tim beranggotakan 5 pemain inti (wajib) dan 1 pemain cadangan (tidak wajib).
2. Satu tim beranggotakan siswa dari sekolah yang sama.
3. Kapten tim bergabung di grup Whatsapp melalui link whatsapp dan bertanggungjawab atastimnya.
4. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selamakompetisi.
5. Tim diwajibkan membawa perlengkapan lomba sendiri (kabel roll, charger, kuota internet)

C. NAMA TIM DAN NAMA PEMAIN

1. Nama player dan nama tim tidak boleh mengandung kata-kata vulgar, kasar, dan SARA.
2. Semua nama tim, dan nama Player harus disetujui oleh panitia.

D. PERATURAN TURNAMEN

1. Seluruh tim wajib hadir pada waktu yang telah ditentukan.
2. Pemain wajib melakukan registrasi ulang.
3. Jika ada tim yang tidak siap pada waktu yang telah ditentukan, maka lawan mereka akandiberikan kemenangan dengan tolerasnsi waktu 5 menit.
4. Tim tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.
5. Pemain harus bersikap sportif, menjaga sikap, dan sopan terhadap panitia, lawan, anggotatim, di turnamen ini.
6. Pemain dilarang menggunakan kata-kata vulgar atau kata-kata yang tak pantas ketikapertandingan berlangsung.

E. PERATURAN DALAM PERMAINAN

1. Peserta diwajibkan bermain dengan aplikasi resmi Mobile Legends dari App Store/Playstore.
2. Mode Game yang digunakan adalah Custom: Draft Pick 5 vs 5
3. All Tier allowed
4. Skin bebas
5. No Chat All
6. No Radio All.
7. Setiap tim diberikan 2x kesempatan pause.
8. Segala bentuk cheat, hack, dan eksploitas tidak diperkenankan, apabila salah satu tim melanggar maka game akan segera dihentikan dan berakibat diskualifikasi bagi tim yang melanggar.

III. LOMBA FUTSAL

A. KETENTUAN UMUM

1. Latar belakang pertandingan ini adalah mempererat tali persaudaraan antar siswa SD se-Malang Raya. Maka diharapkan peserta benar-benar siswa SD disekolah yang bersangkutan agar tindakan diskualifikasi oleh Panitia dapat di minimalisir.
2. Panitia mempunyai hak mendiskualifikasi sekolah yang terbukti memakai pemain dari luar sekolah bersangkutan.
3. Peserta yang melakukan protes (terutama yang berkaitan dengan status pemain) harus memakai alasan/dapat membuktikannya sebagai bahan pertimbangan dalam pengambilan keputusan oleh panitia.
4. Panitia berhak menutup pendaftaran apabila kuota peserta sudah memenuhi 16 tim dan atau telah mencapai sebelum hari terakhir pendaftaran.

B. KETENTUAN PAKAIAN, WARNA, NOMOR DAN PERLENGKAPAN PEMAIN

1. Setiap peserta harus memakai kaos tim yang bernomor punggung.
2. Apabila kaos tim berwarna sama maka yang harus memakai rompi adalah tim yang berada di nomor bawah pada bagan pertandingan.
3. Warna kaos tim penjaga gawang harus berbeda dan bernomor.
4. Setiap pemain harus memakai celana pendek dan kaos kaki panjang yang warnanya sama.
5. Setiap pemain wajib memakai pelindung kaki (skin deck).

C. KETENTUAN PROTES

1. Teknis

Protes yang sifatnya teknis akan diputuskan oleh wasit.

2. Non Teknis

Protes yang bersifat non teknis diputuskan oleh panitia kecil yang terdiri dari : Inspektur Pertandingan, Wasit dan Panpel.

- a. Protes yang diajukan paling lambat 15 menit setelah pertandingan berakhir.
- b. Protes harus diajukan secara tertulis kepada panitia, serta melampirkan data dan bukti dengan membayar Rp.100.000,00. Protes berhasil atau tidak uang pembayaran protes menjadi hak panitia.

D. WASIT

Dipimpin wasit Futsal Kota Malang.

E. SISTEM PERTANDINGAN

Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur.

F. PERATURAN PERTANDINGAN

1. Peraturan permainan futsal yang berlaku dalam kejuaraan futsal ini mengikuti standart peraturan PSSI.
2. Apabila seorang pemain melakukan pemukulan baik terhadap pemain lawan maupun wasit, panitia akan mendiskualifikasi tim yang melakukan pemukulan.
 - a. Apabila terjadi gangguan wasit berhak memberhentikan dan menunda pertandingan.
 - b. Setiap peserta wajib hadir 30 menit sebelum pertandingan berlangsung.
 - c. Waktu pertandingan 2 X 10 menit untuk babak penyisihan dan semifinal.
3. Waktu pertandingan untuk babak final 2 X 15 menit.
4. Time out 1 menit dalam 1 babak (tim yang sedang menguasai bola)
5. Apabila terjadi hasil pertandingan seri akan dilanjutkan babak adu pinalti, apabila sudah 3 kali tendangan hasilnya seri akan dilakukan pinalti ke 4 dengan sistem undi koin.
6. Pemain yang mendapatkan kartu kuning akan dikenakan denda sebesar Rp.10.000, dan distorkan kepanitia.
7. Pemain yang mendapatkan kartu merah tidak dapat ikut serta dalam 1 pertandingan dan di kenakan denda sebesar Rp.15.000, dapat dimasukan kembali setelah 3 menit/ sudah terjadi gol.